

2019年第二屆華語原創PNP微桌遊設計大賞 徵件章程說明

重要規定與活動時程

參賽作品不可以有任何公開場合發表過，
且必須是原創作品以及從未出版、銷售，亦沒有任何授權、代理、經銷等商業合約。
參賽作品需繳交實體遊戲樣品與上傳數位pnp製作檔，請繳交到下面提供之網址處。
參賽者無年齡限制與國籍身份限制。

報名截止日期：2019年6月15日晚上11:59 台北時間（GMT+8）線上報名

收件截止日期：2019年8月30日晚上11:59 台北時間（GMT+8）線上交件及實體寄送

入圍公布日期：2019年10月01日晚上11:59 台北時間（GMT+8）線上公佈

活動各項辦法若有未盡事宜，

主辦單位有權隨時修正並公佈於活動頁面，將不再個別通知。

其他相關消息將會公佈在官方網站、Facebook:「列印玩桌遊」之粉絲專頁及官方Line@帳號。

賽制時間表

2019年3月15日活動開放報名。

2019年6月15日活動報名截止。

2019年7月~8月在台灣地區舉辦北中南三區作品公開測試會（詳細地點另行公告，所有報名者給予測試桌及免費參加）。

2019年8月30日作品繳交最後期限。（上傳檔案與遊戲樣品寄達指定地址）

2019年9月30日第一階段審查

2019年10月30日公布入圍作品名單。（預計10名）

2019年11月30日完成作品簽約與出版前製作會議。

2019年12月30日-2020年6月20日完成遊戲出版企劃與流程。

2020年1月-10月出席國際展會。

1.德國紐倫堡玩具展、2.日本大阪GM及日本東京GM、3.英國UKGamesExpo、
4.中國北京Dice.con、5.德國艾森桌遊展(展會會根據產品特性調整)

2020年12月31日頒發第二屆華語原創PNP微桌遊設計大賞獎。

比賽限制

1. 本次徵稿希望的遊戲形式為以下三種：
 - a. 純卡牌遊戲
 - b. 骰子紙筆遊戲
 - c. 其餘形式的桌上遊戲，請各位設計師發揮想像力。
2. 每位創作者不論個人或是團體限以上1個形式1件作品，
3. 每個項目會有以下各項額外規範請參照各項規範設計遊戲。
4. 投稿作品都必須同意公開在活動網站供民眾下載體驗，簽署授權同意書。

關於純卡牌遊戲規範：

- 限單純卡牌，所有卡片必須能排版於常規2張A4 (210×297mm) 紙張上雙面列印。
- 單一規格的卡片且卡片短邊(直徑)不得小於40mm。
- 說明書不限制頁數。
- 不得有任何額外配件。

關於骰子紙筆遊戲規範：

- 說明書與列印配件僅能在兩張單面A4上完成，字體大小不得小於10號字。
- 配件最小配件尺寸短邊(直徑)不得小於40mm。
- 額外骰子數量不限。

關於其餘形式的桌上遊戲規範：

- 所有遊戲配件必須能排版於常規2張A4 (210×297mm) 紙張上，可雙面列印。
- 配件最小配件尺寸短邊(直徑)不得小於40mm。
- 遊戲配件最多可以有10個額外實體配件，實體配件如：D6骰子、米寶、木質/塑料方塊、硬幣、鉛筆文具用品、懷舊童玩等..可以用說明的方式請玩家自行準備，但總數不可超過10個，或是指定一般民眾取得不易的配件類型。如：「請使用骰子馬戲團中的骰子進行遊戲。」這是不允許的，因為骰子馬戲團中的骰子並非容易取得之遊戲道具。

徵稿說明

遊戲語言：普通話語系-繁體中文

遊戲類型：親子或家庭遊戲。

遊戲題材：

1. 在地議題遊戲 (限設計者自身在地特有的人文、地景地貌及民風易俗)
2. 中國生肖：老鼠 (特別禁止十二生肖全員的遊戲)
3. 懷舊童玩新玩法

遊戲人數：一定要有2人遊戲規則，最大人數及最小人數不限，最大人數6人為佳。

遊戲說明書內容格式架構規範

A4 尺寸的規則書，需包含以下基本內容：

1. 遊戲名稱
2. 遊戲基本資訊：遊戲時間、遊戲人數、遊戲建議年齡
3. 遊戲情境與主題介紹
4. 遊戲配件介紹
5. 遊戲目標
6. 遊戲設置
7. 遊戲流程與規則
8. 遊戲結束與獲勝方式（視情況分開或結合）
9. 其他（角色能力或卡片說明）
10. 教學影片網址或者QR碼（可不用上字幕，但請繳交聲音清晰的檔案或網址）

建議：說明書撰寫時，可以搭配圖片輔助或以註解的方式加強說明。有大量資訊時使用圖表輔助，如：遊戲人數設定，遊戲流程，得分方式等，有多種選項資訊時，使用圖表的方式可以幫助閱讀者快速了解需要執行的動作。

參考範例：

TONG / <https://ppt.cc/fY97Bx>

錢幣世紀 / <https://ppt.cc/foXNKx>

巨人之戰 / <https://ppt.cc/f9fKox>

繳交方式

參加本次的比賽必須在期限內填寫線上報名表，並將以下內容上傳至本公司開設之雲端空間：

- 遊戲規則書
- 樣品配件清單
- 遊戲 P N P 檔案上傳空間網址
- 遊戲教學影片（可不用上字幕，但請繳交聲音清晰的檔案或網址）
- 個人或團體授權同意書

除了上傳檔案之外，請將遊戲樣品以郵寄方式繳交到下方收件地址

401台中市東區旱溪東路一段300號七樓之六，華語原創 P N P 微桌遊評選小組收
聯絡人/林傑森，電話/0933566944

台灣以外地區投稿時，請留意當地寄送時間，以免因郵遞時間而延誤。

截止日期：2019年8月30日晚上11:59 台北時間（GMT+8）

實體遊戲樣品將不會歸還給參賽者。

評選方式

評選小組將於報名截止日期：2019年8月30日晚上11:59 台北時間 (GMT+8)
隔日開始進行實地測試遊玩，
所以最終結果最晚於2019年10月01日晚上11:59 台北時間 (GMT+8) 公布入圍名單。

評分五大要點及分數配比如下：

1. 遊戲規則撰寫：30%
2. 遊戲配件規劃：20%
3. 遊戲情境營造：20%
4. 商品化評估：20%
5. 遊戲延伸價值：10%

評審名單

最強產官學評審團隊2019年7月公開後陸續公佈於比賽官方網頁及Facebook:「列印玩桌遊」之粉絲專頁，不另行通知。

獎項說明

入圍賞 10 名
遊戲出版合約一份，簽約獎金一萬元新台幣。

入圍賞名額將根據得獎狀況調整，但作品數未達審查標準，主辦方有權是否從缺處裡。

華語微桌遊設計大賞獎 1 名
獎金三萬元新台幣
統計自發售日算起到隔年2020年12月30日止總銷售排行榜第一名得獎。

其他獎項將在比賽期間陸續公佈。

樣品寄件單

請詳細填寫以下內容後列印，貼於樣品寄件箱上。

寄件人：

地址：

電話：

收件人：401台中市東區旱溪東路一段300號七樓之六
聯絡人/林傑森、電話/0933566944
華語原創 P N P 微桌遊評選小組收

樣品配件清單

配件的名稱與數量	配件裝入箱中的照片
骰子*5、圖版1張.....	

2019第二屆華語原創PNP微桌上遊戲設計大賞報名表 (團體參賽請每一位參與者填寫一張)

基本資料	
姓名	
性別	☐ 女 ☐ 男
生日	年 月 日
通訊地址	
聯絡電話	
手機	
E-MAIL	
作品形式項目	☐ 純卡牌遊戲 ☐ 骰子紙筆遊戲 ☐ 其餘形式的桌上遊戲
作品名稱	

本人_____ (簽章) 同意莫仔有限公司依照「2019華語原創PNP微桌上遊戲設計大賞」活動徵件章程說明，使用本人個資於比賽期間的評選與成績發佈、比賽結束後的通知以及任一涉及比賽相關事務之聯繫使用。

(活動結束之後資料將全數銷毀不作他用，若有任何問題以大會解釋為主。)

2019第二屆華語原創PNP微桌上遊戲設計大賞同意書 (團體參賽請每一位參與者填寫一張)

茲本人 _____ (簽章) 參加2019第二屆華語原創PNP微桌上遊戲設計大賞
(以下簡稱投稿作品)

於此聲明如下：

投稿作品若獲華語微桌遊設計入圍獎(以下簡稱入圍賞)，本人同意設計大賞作品著作權為莫仔有限公司出版所有(以下簡稱莫仔)，並同意與莫仔有限公司簽訂著作出版授權契約書。

本人保證投稿作品絕無違反法令或侵害第三人權益之情事，並擔保投稿作品為初次發表，且無抄襲其他創作，一切責任由本人自行負責。若造成莫仔利益與品牌受損，本人應全數賠償(包括律師費、訴訟費、賠償金等相關民事與刑事之刑責與賠償)。
本人如有抄襲他人作品，經莫仔查證屬實後，應全數繳回所得獎金，並自行擔負對於莫仔有限公司及第三人之法律及賠償責任。

※本人同意莫仔有限公司依照「2019第二屆華語原創PNP微桌上遊戲設計大賞」活動徵件章程說明，使用本人個資於比賽期間的評選與成績發佈、比賽結束後的通知以及任一涉及比賽相關事務之聯繫使用。(活動結束之後個人資料將全數銷毀不作他用，若有任何問題以大會解釋為主。)

★活動規定及注意事項書

本活動入圍賞得獎作品出版權利(含實體印刷及數位模式)歸屬本活動主辦單位：莫仔有限公司所有，得由莫仔永久且獨家全權處理美術編製合作、出版、發行、販售等延伸權利等相關事宜(含實體印刷及數位模式)，未經莫仔同意該作不得於其他家出版社、遊戲發行商出版。

關於本活動得獎者之肖像權：參賽者需同意主辦單位使用在作品於網路、電子媒體、報章雜誌等宣傳用途。

莫仔可視本次得獎作品之結構完整性自行修改、調整遊戲規則及設計，得獎者不得異議。

本活動設計大賞得獎作品，除本活動獎勵外，將獲得出版合約一份。正式出版上市後之實際銷售版稅，如超過獎金之所得，將按出版合約支付版稅，但不另支付其他任何報酬(依簽約內容為主)。

莫仔可自行尋求作品授權其他國家發行機會(發行模式包括實體與電子兩種)，將按出版合約之規範支付版稅(依簽約內容為主)，但不另支付其他任何報酬。

參賽作品之所有內容均需為參賽者之原創並且未經公開發表之版本，如遇參賽作品抄襲、參賽資格冒借或欺瞞、盜用他人作品參賽等嫌疑，或有侵犯他人著作權或其他任何權利情事者，除由參賽者負一切法律責任，主辦單位有權取消參賽及得獎資格並追回獎金，所產生之法律問題皆由參賽者自行負責，一概與主辦單位無涉。

參賽作品若違反或不符活動相關規定，或於本項活動得獎名單公佈前發表、出版，或曾於其他任何活動獲獎，經舉發確認有其事實，主辦單位有權立刻取消參賽資格，且若為

得獎作品，主辦單位有權取消獲獎資格並追回全部獎金與獎牌。

參賽作品如未達水準，若干獎項可由主辦單位或評審委員決議從缺。

本活動所公告之截稿時間皆以郵戳為憑，請參賽者自行評估作品寄送時間，主辦單位不為任何延遲寄送負責。

所有參賽作品無論是否入圍、得獎，概不退件。參賽者如需退件，請自行附上回郵信封並貼妥足額郵資。

參賽者需自行負擔樣品製作、寄送等所有參賽成本及費用。

主辦單位預計於得獎名單公佈後一個月內頒發獎金與獎座。惟台灣地區以外之得獎者，因需進行資格審核，主辦單位有權保留獎金至2019年7月30日後頒發。

得獎者需提供主辦單位所要求之完整領獎文件，並於指定時間內完成領獎。未依規定時間內完成手續者，視為放棄得獎資格。

依中華民國稅法規定，獎項價值超過NT\$19,999者(主辦單位提供之獎金為含稅金額)，主辦單位將依中華民國政府相關法令及規定辦理稅金代扣，若有海外獲獎者也需依法扣除相關稅金。如得獎者未依規定繳納稅額，主辦單位得取消得獎者之獲獎資格。

所有評選過程不接受任何相關詢問，所有得獎名單將公佈於2019華語原創PNP微桌上遊戲設計大賞官網並提供下載，請參賽者自行查詢，主辦單位將不個別通知參賽者。

本活動各項辦法若有未盡事宜，主辦單位有權隨時修正並公佈於活動官網，將不個別通知參賽者。

姓 名：身分證字號：
(臺灣地區以外，外籍人士請填寫護照號碼)

通訊地址：

聯絡電話：

西元 年 月 日