This War of Bees
蜜蜂戰爭

◆故事大綱

蜜蜂是一種高度社會化的昆蟲。

蜜蜂以蜂后為中心建立屬於自己的蜂窩，並且在這裡生生不息。

然而，生存空間不夠了！因此他們必須跟住在隔壁的蜜蜂爭奪生存空間。

殺死對手的蜂后，或者封鎖對手的食物供給，藉此消滅對手。

◆遊戲基本資訊

遊戲人數：2人限定
遊戲時間：5~20分鐘
推薦年齡：6歲以上

◆遊戲配件

遊戲卡片 16 枚 + 幫助卡 2 枚
您需要自行準備：四面骰 2 顆 或 六面骰 1 顆
蜂蜜指示物 10 個

◆設置

雙方面對面坐下，各拿取一份蜜蜂卡。

蜜蜂卡一份共有8枚，包括：
蛹2枚、工蜂2枚、兵蜂2枚
蜂后1枚、雄蜂1枚

將10個蜂蜜指示物放在雙方都方便拿取的位置。

依照適合的方式決定先後順序。

先的一方拿取印有「 2 」的幫助卡。

接著雙方依照以下法則建立自己的蜂窩：

1、將任意7枚蜜蜂卡背面朝上排成一橫排，另1枚放在後方預備區。唯獨「蜂后」必須放在前排，不能放預備區。雙方前排的卡片必須彼此對齊。

2、雙方將幫助卡放在自己的左前方作為標記。

3、剩餘的1枚卡片背面朝上放在後方預備區。

4、雙方從蜂蜜放置區各拿取3個蜂蜜。蜂蜜存量是公開資訊，雙方保有的蜂蜜請放在適當的地方以避免跟蜂蜜放置區內剩下的蜂蜜混淆。

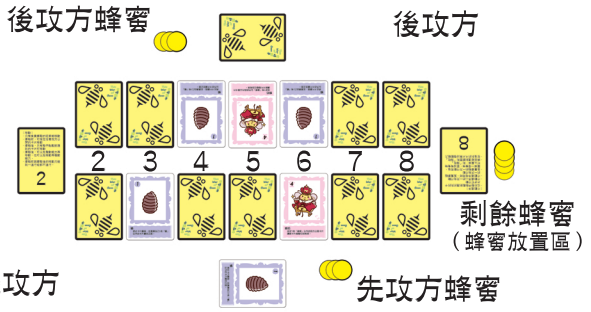
5、雙方同時將「蜂后」及「蛹」翻至正面。

HINT

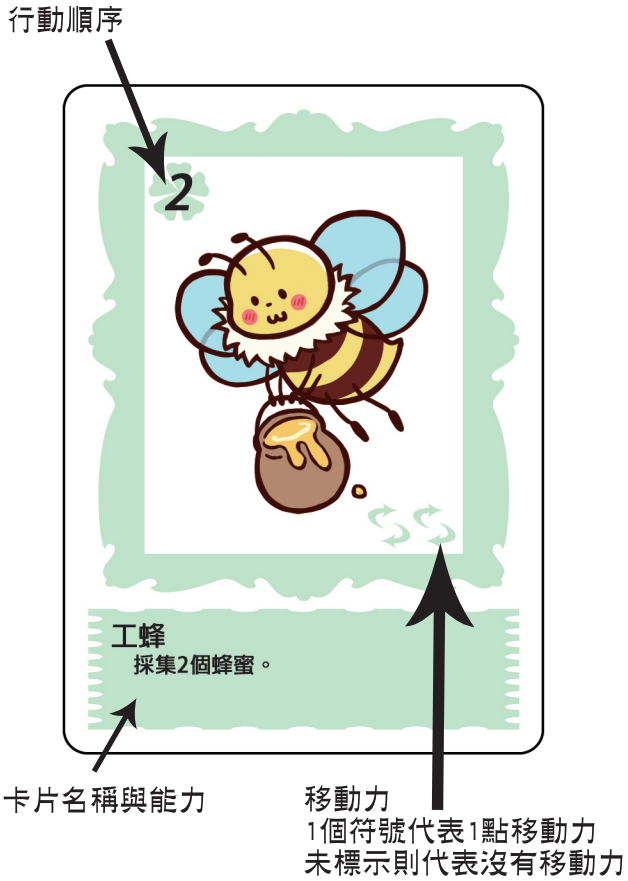
戰場共有7列，先攻方的最左側為2號列，最右側為8號列，以此類推。

各列的號碼對應2顆四面骰所出現的點數合計。數字越接近5，出現機率越高，也就有越高的機會行動。

◆設置範例



◆卡片的看法



◆遊戲流程

由先手玩家擔任擲骰的玩家進行第一回合。雙方以一回合為單位輪流擔任擲骰的玩家。一回合的流程如下：

1、擲骰：
由擲骰的玩家擲出2顆4面骰，依出現點數的合計值決定本回合可以行動的卡片。

2、行動：
依照擲出的骰子點數所對應的列，雙方位於該列的卡片可以依照以下步驟進行行動。

a.雙方均為覆蓋時：
雙方同時公開卡片

b.雙方均為公開時：
行動順序小的卡片先行動。
行動順序相同時，擲骰的玩家先行動。

c.一方翻開，一方覆蓋的場合：
覆蓋的一方先翻開卡片，
另一方再執行行動。

擲骰的玩家行動完後，就支付1個蜂蜜到蜂蜜放置區。非擲骰的玩家不用支付蜂蜜。

◆移動

只有擲骰的玩家可以移動。且1回合只能移動1次，根據宣告移動的時機不同，可以移動的卡片也不一樣。

1、擲骰前宣告移動：
可以指定任何1枚公開的己方卡片（含預備區）

2、擲骰後：
根據骰子出現的點數，只有對應數字的卡片可以移動。可以先移動再行動，反之亦可。

移動並非強制。如果你希望的話，可以不移動。

◆移動的方式

移動的方式分為「通常移動」與「交換」。移動時，只能選擇這兩種方式的其中一種進行。

1、通常移動：
指定的卡片與左邊或右邊相鄰的卡片交換位置。每進行一次消費1點移動力，若沒有剩餘移動力就不能進行。

2、交換：
指定我方前排的卡片與預備區的卡片交換位置，或者指定預備區的卡片與任意前排的卡片交換位置。交換無關移動力，但只能進行一次。

任何時候，蜂后一定要位於前排，不可以被交換到預備區去。

TIPS：

不論進行通常移動或交換，其「指定的卡片」必須是公開的卡片，而與之交換位置的另一枚卡片則沒有限制。

「移動」不會改變卡片的狀態。即，公開的卡片仍是公開狀態；覆蓋的卡片仍是覆蓋狀態。

選擇通常移動時也可指定預備區的卡片，但並不具任何意義。

◆勝利條件

只要達成以下任何一個條件就算勝利。

1、對方的蜂蜜用光了
2、對方的蜂后遭我方的兵蜂覆蓋

上述條件只要滿足其中一項就算贏了。

◆補充說明與提示

關於沒有移動力的「蛹」：

「蛹」沒有移動力，想當然耳不能移動。但如果相鄰的卡片移動往蛹所在的位置，當然蛹就會被推動了。此外，「交換」本身不看移動力，因此蛹也可以與後列的卡片進行交換（前提是蛹必須公開），反過來亦可。

關於蜂蜜：

蜂蜜一共有10個，被拿取之前都放在公共區，支付掉的蜂蜜也放回公共區。
當公共區沒有蜂蜜時，工蜂就採集不到了。

關於蜂后的效果詳解：

蜂后的效果為指定一枚我方卡片（雄蜂以外）並發動效果，但該效果的發動者為「被指定的卡片」而不是蜂后本身。舉例來說，當蜂后指定「兵蜂」時，被翻面的卡片是兵蜂對面的卡片而不是蜂后對面的卡片。
如果你是擲骰的玩家，蜂后效果並不會讓渡移動權，如果你尚未進行移動，那麼本回合你仍只能移動蜂后，而不是被指定發動能力的卡片。
另外，蜂后不能指定位於預備區的卡片發動效果。位於預備區的卡片將不能發動效果。

關於擲骰前後移動的優缺點：

擲骰前移動的好處是自由，所有我方的卡片只要是公開狀態就可以被指定，對於調整陣形有很大的助益。特別是當我方的蜂后正好面對敵方的兵蜂時。不過此時覆蓋著的卡片將無法進行移動。

擲骰後雖然就只能移動對應骰子點數的卡片，但因為骰到的卡片一定會被翻開，所以擲骰後一定可以移動。此外，保有移動權的兵蜂威脅性將會大幅地增加。

關於雄蜂的效果：

雄蜂只要處於公開狀態，不論位置在哪都可以代替蜂后抵擋一次敵方兵蜂的攻擊，但如果此時雄蜂位於預備區的話就無法發動此效果。

關於簡易模式：

設置遊戲時，不使用2個四面骰而改用1個六面骰的話也可以進行遊戲，此模式被稱為「簡易模式」。

簡易模式時規則有以下變更：

・雙方各移除1枚蛹，只使用7枚蜜蜂卡進行
・前排只剩下6枚（而不是7枚）
・先手玩家的最左邊為1，最右邊為6

其餘規則則沒有變更。

使用簡易規則時，並不像標準規則時會有越中間的卡片行動機率越高的特性，因此運氣成份會比標準規則要大得許多。

關於弄不到骰子：

如果你無論如何也弄不到四面骰或六面骰的話，我們建議你使用手機的骰子app代替。

關於製作：

遊戲設計：綾瀨亞夜
ＵＩ設計：綾瀨亞夜
插　　畫：PieroRabu（夢風船）
特別感謝：BGD 中部桌遊
　　設計交流測試

This War of Bees
蜜蜂戰爭