

捉迷藏起司

遊戲說明書



遊戲人數 2~5人



遊戲時間 10~15分鐘



建議年齡 10歲以上



遊戲情境

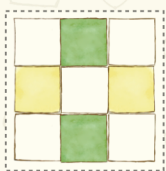
喵~喵~

家裡新養了一隻寵物貓，是個棘手的角色！
過去老鼠們偷起司維生，
現在這個任務變得更艱難了！

玩家分別扮演老鼠與貓咪，老鼠尋找被藏起來的起司，但只能趁貓咪睡覺時行動；貓咪則要尋找老鼠躲在哪，阻止老鼠得逞。在這躲藏與追逐中，究竟誰能獲得最後的勝利？



遊戲配件 (不需額外實體配件)



地板卡X24
做為遊戲版圖



老鼠洞X1
做為遊戲版圖
須對摺



角色卡X5
代表老鼠與貓咪



起司與下毒卡X7
代表不同起司及下毒與否



睡眠卡X4
顯示(貓)不同程度的睡眠



時間標記X14
顯示遊戲進度
類似倒數計時的功能



小道具X3
老鼠可用時間標記購買
並各有不同效果



遊戲流程

玩家是以角色卡作為棋子來移動，**老鼠躲在地板卡底下移動**；**貓咪則是在地板卡上面並可以掀開地板卡找尋老鼠**。而完成起始設置後，會依序從**抽牌階段**、**老鼠回合**再來**貓回合**不斷輪著(此循環視為一輪)。

起始設置

抽牌階段

(貓咪睡覺)

老鼠回合

貓回合

購買/放置



遊戲起始設置

①依玩家人數拿取對應數量的下列配件。

玩家人數	角色卡	起司數量	下毒卡
	貓X1 鼠X1	0大1小	0
	貓X1 鼠X2	1大1小	0
	貓X1 鼠X3	1大2小	1
	貓X1 鼠X4	1大3小	2

可對多少起司下毒

②放置地板卡與老鼠洞如下配置圖。

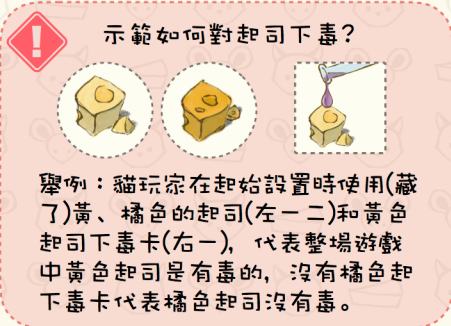


③決定一位玩家扮演貓咪,其餘扮演老鼠並選好自己的角色卡。

④將老鼠(角色卡)置於老鼠洞
貓咪(角色卡)放置斜對角的地板卡如配置圖。

⑤貓玩家將起司與下毒卡各藏於不同的地板卡底下,期間老鼠玩家閉眼或轉身背對遊戲。

⑥將全部的時間標記和小道具置於公共區;而未使用的下毒卡(起司面朝下)置於貓玩家個人區。



勝利條件

在遊戲期間, 公共區的時間標記會因規則而越來越少, 當公共區的時間標記耗盡時代表老鼠沒能在時間內偷到起司而餓死則**貓玩家獲勝**。而當老鼠因被貓咪捕獲或因吃到毒起司而全數出局時, **貓玩家也獲勝**。



當老鼠找到沒下毒的起司(貓玩家宣布是否被下毒)並帶回老鼠洞時, 遊戲立即結束。如果帶回老鼠洞的是大起司, 則**所有存活的老鼠獲勝**; 若是小起司, 則搬運其小起司的**老鼠單獨獲勝**。



❗大起司是沒有毒的喔! 只有小起司會被下毒。



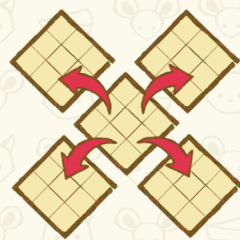
詳細規則

抽牌階段:

由老鼠玩家把四張睡眠卡洗牌, 然後貓玩家抽一張自己看。上頭的秒數代表貓玩家接下來要數多少秒, 看完後蓋著置於自己的個人區。

老鼠回合:

貓玩家轉身背對遊戲或閉眼開始數秒(貓咪開始睡覺)。數秒期間, 所有的老鼠玩家同時行動, 可以選擇要移動還是不要。移動的話可以移動一步如右圖, 並同樣的也是躲在地板卡底下。所以老鼠玩家必須掀開自己躲藏的地板卡, 並把(老鼠)角色卡放進欲前往的地板卡底下, 所以**不可以去挪移或掀開其他地板卡**。

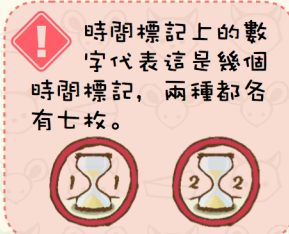


老鼠搬運起司/發現下毒卡:

發現下毒卡可讓老鼠玩家知道哪個起司被貓玩家下毒, 翻開並不會被毒死。而下毒卡會一直被放在原地不會被挪到其他地板卡。若發現起司, 小起司可以一隻老鼠搬運; 大起司則必須由兩隻老鼠一起搬。而搬運起司時, 你與起司要在同一地板卡, 搬運時一起移動, 移動的步數與規則皆不變。

貓回合:

貓玩家數完秒後轉身回來或睜開眼睛, 展示抽到的睡眠卡。若有  圖示, 貓玩家可從公共區拿一個時間標記; 若是  圖示, 則剛剛老鼠回合選擇不移動的老鼠玩家可從公共區拿一個時間標記。(貓獲得的時間標記不會再回到公共區, 因此公共區的時間標記會越來越少)



接著貓咪可以做以下動作三選一:



貓咪發現老鼠:

掀開地板卡發現到老鼠時老鼠直接出局。如果老鼠玩家打出王球(小道具), 該老鼠玩家可以立刻移動一步至相鄰地板卡下, 但此逃跑的過程所有玩家皆看得到。

老鼠出局：

當老鼠因被貓咪捕獲或吃到毒起司而出局，你的角色卡、個人區所有物件都會被放回公共區。

老鼠帶起司回老鼠洞：

若帶的是大起司，則存活的老鼠玩家獲勝。
若是小起司，則貓玩家此時宣布該起司是否被下毒。

購買/放置小道具：

貓回合結束後，老鼠玩家可用自己的時間標記購買小道具放到自己個人區，或放置你擁有的小道具(毛球則是當老鼠被貓咪發現時打出)。而使用完的小道具、時間標記會被放回公共區。



老鼠玩家如何獲得時間標記？



老鼠回合選擇不移動，貓玩家抽的睡眠卡為5或6秒(50%機率)便可獲得一個時間標記。



⌚ = 3

蝴蝶

支付三個時間標記

放置於一地板卡上，接下來貓回合貓咪都只能往蝴蝶的方向移動亦無法查看地板卡，直到抓到蝴蝶為止(移動到蝴蝶的地板卡即視為抓到)。

毛球

支付“等同存活老鼠數量”的時間標記
有三隻老鼠存活即支付三個...依此類推
當貓咪查看地板卡發現到你時，打出毛球可立刻移動一步至相鄰地板卡下
但此逃跑的過程所有玩家皆看得到。



⌚ = 1 (mouse icon)

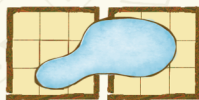
積水

支付兩個時間標記

放置於兩地板卡之間如下圖，貓咪無法查看、進入、停留於積水的地板卡，而積水會維持一輪。



⌚ = 2



常見問題

起始設置

Q：藏起司或下毒卡的時候有限定哪一面朝上嗎？
A：沒有限定，因此老鼠玩家在發現起司或下毒卡時是可以翻面查看的。

Q：起司和下毒卡可以藏在同一個地板卡嗎？
A：不行，任何起司或下毒卡都是分開放在不同地板卡底下。

老鼠回合

Q：當貓咪正踩在老鼠的正上方時，老鼠該怎麼辦？

A：老鼠無法移動，只能等貓咪離開，但不移動的時間可以蒐集時間標記。

Q：老鼠一開始是可以選擇兩個老鼠洞其中一個出入嗎？

A：是的，在老鼠洞內的老鼠可以選擇兩種不同方向移動。

Q：一張地板卡可以容納幾隻老鼠在底下？

A：沒有限制，但如果太多老鼠那張地板卡就會鼓起來，容易被貓咪發現。

Q：老鼠可以經過積水的地板卡嗎？

A：可以，老鼠不受積水影響。

Q：老鼠能進入貓咪踩著的地板卡嗎？

A：不行，這樣掀開地板卡時會驚動到貓咪。

Q：兩隻老鼠可以同時搬運一個大起司和一個小起司嗎？

A：不行，大起司需要兩隻老鼠來搬運，意即搬運大起司的同時是無法搬運額外起司。

Q：若玩家可以拿時間標記，可以選擇不拿嗎？

A：可以，玩家可以因為任何因素(例如怕時間標記耗盡)選擇不拿取。

Q：當兩隻老鼠同時發現小起司時，起司該歸誰？

A：沒有特別規定，可猜拳決定。

Q：老鼠可以中途回老鼠洞休息嗎？

A：可以，但停留老鼠洞時無法獲得時間標記。

Q：5秒的睡眠卡時間太短了，容易還沒藏好時間就到、被貓咪看到。

A：設計有較短與較長的秒數，讓老鼠不知道貓咪什麼時候醒來，是為了增添不確定性與緊張的遊戲氣氛。

Q：老鼠要如何搬運起司？

A：在發現起司後，你與起司在同一個地板卡底下。接著就照原本的移動方式，只是在移動時連著起司一起拿即可。

Q：老鼠是什麼情況會被毒死出局？

A：當老鼠發現下毒卡或被下毒的起司時接不會被毒死出局，唯有老鼠將被下毒的起司帶回了老鼠洞時(由貓玩家宣佈)這時才出局。

Q：老鼠如何知道起司有沒有毒？

A：老鼠一開始並不知道哪個起司有毒，但可透過發現下毒卡來得知什麼顏色的起司有毒。

貓回合

Q：貓咪在掀開地板卡時，若底下有起司不就被老鼠玩家看到了？

A：貓玩家在掀開的時候是可以不讓老鼠玩家看地板卡底下有什麼，可用手遮或任何方式在掀開時擋著。

Q：若時間標記即將耗盡，老鼠玩家可以把自己的時間標記放回公共區嗎？

A：不能無故直接將時間標記放回，但可透過購買小道具的方式。

Q：貓咪移動一步加查看(相鄰)一張地板卡，其順序可以對調嗎？

A：可以。

Q：當正在搬運起司的老鼠被貓咪發現時，使用毛球的話能帶著起司逃嗎？

A：可以，但如果搬運的是大起司，需要由兩隻老鼠搬運。只有一隻老鼠逃跑的話，是無法帶著大起司的。

Q：如果我是貓玩家，可是忘記哪個起司被下毒時怎麼辦？

A：首先，大起司都是沒有毒的。另外可看自己個人區那些未使用的下毒卡，除去那些，剩餘的小起司就是有下毒的。

Q：貓咪能捕捉老鼠洞中的老鼠嗎？

A：不行，貓咪只能查看、移動至各個地板卡。

小道具

Q：剛買到的小道具可以馬上放置嗎？

A：可以，只有毛球不行。

Q：當蝴蝶放在有積水地板卡上時，貓咪也無法進入有積水的地板卡，那該怎麼辦？

A：貓咪只能等待積水消失才能抓到蝴蝶，在此期間還是一樣無法查看地板卡、但可以往其他地板卡移動。

Q：當其他老鼠被貓咪發現，而我剛好有毛球，可以打出幫助他逃跑嗎？

A：可以。

Q：可以放積水在貓咪踩著的地板嗎？

A：可以，因為貓咪不能停留於積水處，所以接下來貓回合貓咪第一步必須移動自己離開積水的地板卡。

其他

Q：地板卡太輕薄有時會被風吹起、底下放角色卡很容易被發現。

A：可以套上透明牌套(寬58mm以上)增加厚度與重量，或用較厚的卡牌如撲克牌代替地板卡。

P.4

捉迷藏起司..

捉迷藏起司..

2~5人

10~15分鐘

10歲以上