

# 老鼠快跑 遊戲規則書

## ➤ 遊戲基本資訊

遊戲時間：5~10 分鐘

遊戲人數：2~4 人

建議年齡：8 歲以上

## ➤ 遊戲情境介紹

家裡突然出現了很多老鼠，主人急忙派出他的四隻愛貓來將老鼠趕盡殺絕，面對不斷亂跑的老鼠，要抓住牠們可是特別需要技巧的，能抓到最多老鼠的貓，將能成為主人的最愛！

## ➤ 遊戲配件介紹

A. 10 塊老鼠板塊(5 種顏色各兩塊)

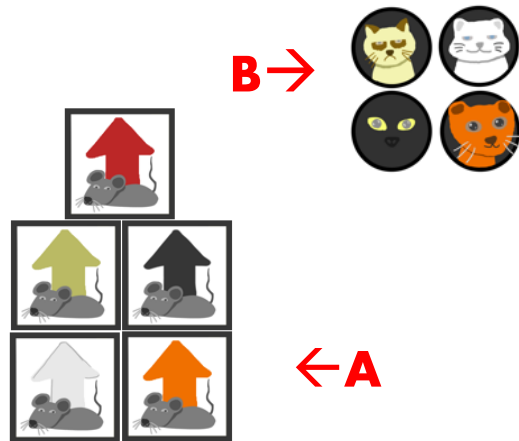
B. 8 枚貓咪棋子(4 種貓各兩顆)

C. 一張老鼠數量計分板

以下配件請玩家自行準備：

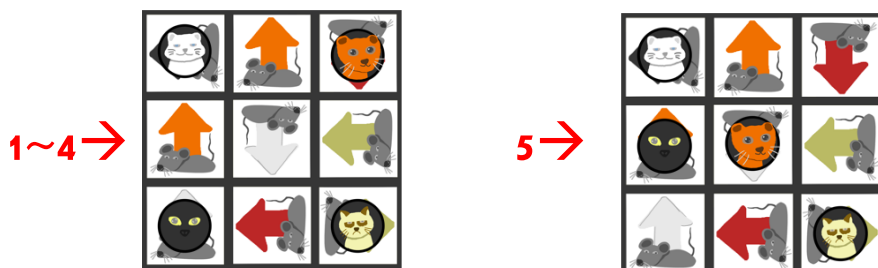
D. 1 枚新臺幣 10 元硬幣

E. 3 枚新台幣 1 元硬幣



## ➤ 遊戲起始設置

1. 將老鼠板塊背面朝上隨機選九塊排成九宮格(遊戲區域)。
2. 由最近抓過真老鼠的玩家成為起始玩家。
3. 從起始玩家開始順時針每位玩家選擇一枚貓咪棋子放置於九宮格的其中一個角落，不能與其他玩家擺在相同的格子。
4. 所有玩家將另一顆與你剛才選擇相同的貓咪放在計分板上 0 的位置。
5. 將所有老鼠板塊翻至正面。
6. 從起始玩家開始順時針輪流將自己的貓咪棋子移動至不能再移動為止(移動方式請參見移動規則)。
7. 然後由起始玩家開始進行回合。



## ➤ 遊戲流程

由起始玩家開始依序進行三個動作。

1. 推板塊：用剩餘的一塊老鼠板塊，選擇遊戲區域內上方或右方沒有擺放硬幣的一整行或一整列的板塊推動，可以自行決定要從該行或列的哪一側進行推動，並把剛才使用的板塊推入遊戲區域，而被推出遊戲區域的板塊則成為下一次推板塊時所使用的板塊。推動板塊時使用的板塊可以自由決定方向。
2. 擺硬幣：將桌面上的 10 元硬幣替換為 1 元硬幣，並在剛才推動的那一行或列的上方或右方擺上 10 元硬幣。
3. 抓老鼠：將自己的貓咪移動至不能再移動為止(移動方式請參見移動規則)，所經過的格數則為此次抓到的老鼠數量(不計算移動起點)。將抓到的老鼠加到計分板上。

**\*\*特殊情況：**如果你的貓咪被推出遊戲區域外則無法進行移動直到再次回到遊戲區域內。

之後由與被推出的板塊擁有相同顏色貓咪的玩家進行動作，如果推出的板塊是無人擁有的顏色則由左手邊的玩家進行動作。如果行動玩家有改變，移除所有 1 元硬幣，反之則不移除任何硬幣。

推板塊前→



推板塊後→



### ● 遊戲結束

當有一位玩家累計抓到的老鼠數量大於等於目標數量時遊戲立刻結束，該玩家獲得遊戲的最終勝利，同時他也成為了最受主人寵愛的貓！

| 玩家數量 | 目標老鼠數量 |
|------|--------|
| 2 名  | 30 隻   |
| 3 名  | 25 隻   |
| 4 名  | 20 隻   |

### ➤ 遊戲規則——移動規則

當你的貓咪需要移動時請參照下列規則

1. 貓咪的移動方式為按照棋子所在板塊的方向移動一格
2. 貓咪一次移動可以移動不只一格
3. 貓咪移動時可以經過其他貓咪但不能跟其他貓咪停留在同一版塊
4. 貓咪不可以移動超出遊戲區域
5. 貓咪不可以經過此次移動曾經經過的板塊